

**PERATURAN PERTANDINGAN BOLING TENPIN
INDIVIDU NUTP KEDAH
TAHUN 2022**

1. PERATURAN AM

- 1.1 SELAIN DARIPADA PERATURAN-PERATURAN YANG TEKANDUNG, MAKA PERTANDINGAN INI AKAN DIJALANKAN MENGIKUT PERATURAN PERTANDINGAN KONGRES TENPIN BOLING MALAYSIA (MTBC).
- 1.2 SEKIRANYA TIMBUL PERSELISIHAN DARI SEGI PENTAFSIRANYA, UNDANG-UNDANG DALAM BAHASA INGGERIS YANG TERKINI AKAN DIPATUHI.
- 1.3 KEJADIAN DI LUAR DUGAAN DAN TIADA DALAM PERATURAN BERKENAAN AKAN DIPUTUSKAN SEPERTI BERIKUT:
 - 1.3.1 SEMUA PERATURAN AM AKAN DIPUTUSKAN BERASASKAN PERATURAN AM.
 - 1.3.2 SEBARANG PERSELISIHAN TEKNIKAL AKAN DIPUTUSKAN BERASAKAN KEPADA PERATURAN MTBC.
- 1.4 SEMUA KEPUTUSAN OLEH JAWATANKUASA TEKNIKAL DAN PERTANDINGAN PEMBENTUKAN PASUKAN.
- 1.5 ACARA INDIVIDU HANYA UNTUK AHLI NUTP YANG SAH.

2. KELAYAKAN PEMAIN

- 2.1 MERUPAKAN AHLI NUTP KEDAH YANG SAH.

3. ACARA YANG DIPERTANDINGKAN

- 3.1 ACARA INDIVIDU LELAKI DAN WANITA.
- 3.2 SETIAP PEMAIN AKAN BERMAIN SEBANYAK 3 *GAMES*. PERMAINAN AKAN DIMAINKAN SECARA BERSILANG (*CROSS LANE*).

4. SISTEM PERTANDINGAN

- 4.1 PERTANDINGAN AKAN DIADAKAN SECARA INDIVIDU BAGI KATEGORI LELAKI DAN WANITA.
- 4.2 JUMLAH JATUHAN PIN TERTINGGI AKAN DIKIRA PEMENANG.

- 4.3 JIKA TERDAPAT JATUHAN PIN YANG SAMA, MAKA MATA TERTINGGI DALAM GAME KEDUA AKHIR AKAN DIKIRA PEMENANG. JIKA MASIH LAGI SAMA MAKA MATA TERTINGGI DALAM GAME KEDUA AKHIR AKAN DIKIRA PEMENANG DAN SETERUSNYA.
- 4.4 JIKA PERKARA 4.3 TIDAK DAPAT MEMBERI KEPUTUSAN MAKA SETIAP PESERTA DIBERI SATU BALINGAN. PESERTA YANG DAPAT MENJATUHKAN PIN TERBANYAK AKAN DIKIRA PEMENANG. JIKA JATUHAN PIN MASIH LAGI SAMA, MAKA BALINGAN SETERUSNYA AKAN DIBERI SEHINGGALAH KEPUTUSAN DAPAT DI CAPAI.

5. PERUBAHAN DALAM SUSUNAN PEMAIN

- 5.1 PESERTA MESTILAH BERMAIN MENGIKUT SUSUNAN YANG DIDAFTARKAN DALAM PEMAIN YANG PERTAMA.
- 5.2 AKAN TETAPI, SUSUNAN PESERTA ITU BOLEH DIUBAH DALAM PEMAINAN KEDUA DAN BERIKUTNYA. ATURAN BARU INI MESTI JUGA MENGANDUNGI PEMAIN-PEMAIN ASAL DAN PASUKAN TIDAK BOLEH MENGGUNAKAN PELUANG INI UNTUK MENUKARKAN PEMAIN.

6. TARIKH PERTANDINGAN

TARIKH : 21 MEI 2022 (SABTU)
MASA PENDAFTARAN : 9.00AM
TEMPAT : AMAN BOWL, AMAN CENTRAL,
ALOR SETAR, KEDAH

7. PENGESAHAN KEPUTUSAN

- 7.1 ADALAH TANGGUNGJAWAB SETIAP PESERTA UNTUK MENGESAHKAN KEPUTUSAN PERLAWANAN DALAM SKOR YANG DISEDIAKAN.
- 7.2 KEPUTUSAN SETELAH DISAHKAN HANYA BOLEH DIUBAH DENGAN KEBENARAN Pengerusi Teknik Pertandingan atau WAKILNYA.

8. GANGGUAN PERMAINAN

- 8.1 Pengerusi Teknik Pertandingan mempunyai kuasa MUKTAMAD UNTUK MEMBUAT ARAHAN SUPAYA PERMAINAN ITU BERLANGSUNG DITIMPA MASALAH KEROSAKAN MESIN.
- 8.2 PERMAINAN (GAME) YANG TERGANGGU ITU MESTI DISAMBUNG DARI *FRAME* DI MANA GANGGUAN ITU BERLAKU.

- 8.3 SEKIRANYA BERLAKU SEBARANG *BLACK OUT* DALAM TV MONITOR DI MANA SKOR SESUATU PERMAINAN YANG SEDANG BERLANGSUNG ITU HILANG DAN TIDAK DAPAT DIPULIHKAN, MAKA PEMAIN-PEMAIN YANG BERKENAAN, DIKEHENDAKI BERMAIN SEMULA GAME TERSEBUT. AKAN TETAPI JIKA SKOR TELAH DICATATKAN, MAKA PERMAINAN AKAN DISAMBUNG DARI FRAME DI MANA PERMAINAN TERHENTI SEBELUM INI.

9. PAKAIAN

- 9.1 PESERTA PERTANDINGAN HARUSLAH MEMAKAI BAJU YANG BERKOLAR DAN BERSELUAR 'SLACK'.
- 9.2 PEMAIN YANG MEMAKAI SELUAR PENDEK DAN BERSINGLET TIDAK DIBENARKAN BERMAIN.
- 9.3 PEMAIN DIKEHENDAKI BERPAKAIAN KEMAS DAN DILARANG MELAKUKAN SEBARANG KEMARAHAN DI ATAS LORONG.

10. LARANGAN

- 10.1 PESERTA-PESERTA ADALAH DILARANG DARIPADA MEROKOK, MEMINUM MINUMAN KERAS ATAU DIBAWAH PENGARUH ALKOHOL SEMASA PERTANDINGAN BERLANGSUNG.
- 10.2 SEKIRANYA BERLAKU PERKARA INI, PENERUSI TEKNIK PERTANDINGAN HARUS MEMBAWA KES INI KEPADA JAWATANKUASA YANG DILANTIK DAN JIKA BERPUAS HATI MAKA PENYERTAAN PEMAIN TERSEBUT AKAN DIBATALKAN.

11. BANTAHAN

- 11.1 BOLEH DIBUAT SECARA BERTULIS KEPADA JAWATANKUASA YANG DILANTIK DALAM TEMPOH 30 MINIT SELEPAS PERTANDINGAN. SETIAP BANTAHAN HENDAKLAH DISERTAKAN BAYARAN SEBANYAK RM50.00. WANG AKAN DIKEMBALIKAN JIKA BANTAHAN DITERIMA
- 11.2 KELAYAKAN PEMAIN
BANTAHAN YANG MELIBATKAN KELAYAKAN SESEORANG DITUJUKAN SECARA BERTULIS KEPADA PENERUSI ATAU SETIAUSAHA KEJOHANAN DALAM MASA 30 MINIT SELEPAS KESALAHAN DITERIMA
- 11.3 SKOR
KESALAHAN DALAM PENGIRAAN SKOR ATAU BANTAHAN TERHADAP KEPUTUSAN SKOR MESTILAH DILAPORKAN DENGAN SERTA MERTA KEPADA PEGAWAI PERTANDINGAN ATAS

PENEMUAN KESALAHAN TERSEBUT. BANTAHAN LAMBAT TIDAK AKAN DILAYAN.

11.4. PELANGGARAN DALAM PERATURAN PEMAINAN MESTILAH DIBAWA PERHATIAN KEPADA PEGAWAI PERTANDINGAN SEBELUM BALINGAN BOLA KEDUA. TIADA ADUAN ATAU BANTAHAN DILAYANI SETELAH PEMAIN TERSEBUT MEMBUAT BALINGAN YANG KEDUA DALAM FRAME ITU.

12. MENARIK DIRI DARI PERTANDINGAN (*WALK OVER*)

12.1 INDIVIDU YANG GAGAL HADIR SELEPAS '*TEST BOWL*' AKAN DIANGGAP SEBAGAI MENARIK DIRI (IAITU MEMBERI *WALK OVER*)

13. BERMAIN DI ATAS LORONG YANG SALAH

13.1 BILA SESEORANG BERMAIN DALAM LORONG YANG SALAH DAN KESALAHAN INI DITEMUI SEBELUM PESERTA LAIN MEMBUAT BALINGAN ITU DIANGGAP SEBAGAI 'BOLA MATI' (*DEAD BALL*) DAN PESERTA TERSEBUT DIKEHENDAKI BERMAIN *FRAME* YANG KEMUDIANYA PADA LORONG YANG SALAH TADI.

13.2 SEKIRANYA KESALAHAN ITU DITEMUI SELEPAS PESERTA KEMUDIAN MEMBALING BOLANYA MAKA MATA YANG DIPEROLEHI ITU AKAN DIAMBIL KIRA DAN PESERTA TERSEBUT DIKEHENDAKI BERMAIN SEMULA *FRAME* YANG KEMUDIANYA PADA LORONG YANG SALAH TADI.

14. WAKTU MELAPOR DIRI

14.1 SEMUA PESERTA MESTI MELAPORKAN DIRI SELEWAT-LEWATNYA 15 MINIT SEBELUM ACARA BERMULA. PESERTA YANG LEWAT IAITU SELEPAS '*TEST BOWL*' AKAN KEHILANGAN KELAYAKAN UNTUK BERTANDING.

15. JURI RAYUAN

PENGERUSI : SDR. HJ. MOHD. FADZIL BIN MD ISA, BKM., PCK.
SETIAUSAHA : SDR. WANG HENG SUAN, SDK., AMK., BKM.

16. HADIAH

ACARA INDIVIDU
JOHAN
NAIB JOHAN
TEMPAT KE-3
TEMPAT KE-4
TEMPAT KE-5
PEMAIN LELAKI TERBAIK <i>*Jumlah Jatuhan Pin Terbanyak Dalam 3 Games Diambil Kira</i>
PEMAIN WANITA TERBAIK <i>*Jumlah Jatuhan Pin Terbanyak Dalam 3 Games Diambil Kira</i>